



KOT2012-2013

|            |            |              |        |            |            |               |        |
|------------|------------|--------------|--------|------------|------------|---------------|--------|
| 14-09-2010 | B.S.V.     | - W.v.v.-A   | 28. 20 | 09-11-2010 | De Sluis   | - Eendracht-A | 28. 22 |
| 14-09-2010 | Holthuis-C | - De Kroegh  | 26. 26 | 09-11-2010 | T.O.G.     | - K.O.T.      | 27. 13 |
| 14-09-2010 | T.O.G.     | - De Brug    | 28. 24 | 09-11-2010 | De Brug    | - De Kroegh   | 25. 26 |
| 14-09-2010 | K.O.T.     | - De Sluis   | 24. 17 | 09-11-2010 | B.S.V.     | - Quick-A     | 24. 24 |
| 16-09-2010 | Quick-A    | - Quick-C    | 28. 12 | 11-11-2010 | Eendacht-B | - W.v.v.-B    | 17. 24 |
| 16-09-2010 | Eendacht-B | - Eendacht-A | 24. 18 | 11-11-2010 | Quick-B    | - Quick-C     | 21. 24 |
| 21-09-2010 | Quick-C    | - Holthuis-C | 26. 19 | 16-11-2010 | Quick-C    | - De Brug     | 24. 28 |
| 21-09-2010 | De Sluis   | - T.O.G.     | 21. 25 | 16-11-2010 | Holthuis-C | - B.S.V.      | 25. 19 |
| 23-09-2010 | Quick-B    | - B.S.V.     | 25. 18 | 18-11-2010 | W.v.v.-B   | - W.v.v.-A    | 28. 20 |
| 23-09-2010 | W.v.v.-A   | - Eendacht-B | 24. 23 | 18-11-2010 | Quick-A    | - Eendacht-B  | 23. 23 |
| 23-09-2010 | Eendacht-A | - W.v.v.-B   | 28. 22 | 18-11-2010 | Eendacht-A | - T.O.G.      | 28. 23 |
| 23-09-2010 | De Kroegh  | - K.O.T.     | 24. 22 | 18-11-2010 | De Kroegh  | - De Sluis    | 20. 21 |

| KOT 2012-2013         |                   |        |         |     |          |       |
|-----------------------|-------------------|--------|---------|-----|----------|-------|
| 13-09-2010 Holthuis-D | - Quick-B         | 28- 20 | Caramb  | Brt | Hserie   | Pnt   |
| H.Uitslag             | 25 J.Reekers      | 32     | 25- 32  | 18  | 10 - 2   | 4 - 4 |
| R.Ensing              | 18 M.Schipper     | 28     | 18- 27  | 12  | 10 - 9   | 4 - 3 |
| R.Oude-Luttikhuis     | 24 H.ter Halle    | 36     | 24- 3   | 21  | 9 - 3    | 4 - 0 |
| Willy Kasterman       | 18 H. Olthof      | 41     | 18- 26  | 21  | 6 - 5    | 4 - 1 |
| H.Ossevoort           | 27 F.de Jonge     | 15     | 27- 15  | 20  | 13 - 13  | 4 - 4 |
| F.Byker               | 15 John Kruiskamp | 15     | 15- 15  | 22  | 11 - 6   | 4 - 4 |
| M.Reijnders           | 15 B. Franchimont | 35     | 15- 35  | 21  | 2 - 13   | 4 - 4 |
| 14-09-2010 B.S.V.     | - W.v.v.-A        | 20- 20 | Caramb  | Brt | Hserie   | Pnt   |
| M. Talen              | 25 M.Kikkert      | 15     | 25- 15  | 20  | 3 - 12   | 4 - 4 |
| J.Harmelink           | 25 R.ter Halle    | 35     | 25- 35  | 22  | 7 - 6    | 4 - 4 |
| W.Kolhof              | 1 G.Veendaal      | 15     | 23- 15  | 25  | 2 - 9    | - 4   |
| F.Beuving             | 17 H.Doldersum    | 39     | 17 - 39 | 14  | 8 - 4    | 4 - 4 |
| J.Brunsmann           | 19 E.Mensink      | 62     | 19- 21  | 14  | 10 - 6   | 4 - 0 |
| M.Kikkert             | 5 H.Boertje       | 5      | 15- 1   | 17  | 613 - 11 | 0 - 0 |
| R.Oversloot           | 17 B.Stegeman     | 26     | 17 - 26 | 14  | 3 - 5    | 4 - 4 |

| B.S.V.      | Begin |     | Na 4 part |     | Na 8 part |     | Ronde 2 |     | Part | Car | Brt | Gem  | HS | KP | Pnt |
|-------------|-------|-----|-----------|-----|-----------|-----|---------|-----|------|-----|-----|------|----|----|-----|
|             | Moy   | Car | Moy       | Car | Moy       | Car | Moy     | Car |      |     |     |      |    |    |     |
| A.Greiving  | 1,01  | 20  |           |     |           |     | 1,01    | 20  | 17   | 303 | 383 | 0,79 | 11 | 10 | 55  |
| A.Smetl     | 0,49  | 15  |           |     |           |     | 0,75    | 17  | 17   | 243 | 326 | 0,75 | 13 | 10 | 62  |
| F.Hessing   | 0,98  | 19  |           |     |           |     | 0,98    | 19  | 19   | 331 | 391 | 0,85 | 13 | 10 | 68  |
| G.Kram      | 0,99  | 19  |           |     |           |     | 0,99    | 19  | 17   | 267 | 309 | 0,86 | 12 | 10 | 50  |
| G.Veendaal  | 0,41  | 15  | 0,53      | 15  | 0,53      | 15  | 0,53    | 15  | 20   | 236 | 442 | 0,53 | 12 | 11 | 58  |
| H.Dekkers   | 1,04  | 21  | 0,83      | 18  | 0,83      | 18  | 1,04    | 21  | 21   | 348 | 417 | 0,83 | 13 | 11 | 60  |
| J.Harmelink | 1,25  | 25  |           |     |           |     | 1,25    | 25  | 16   | 319 | 330 | 0,97 | 12 | 11 | 46  |
| J.Kulk      | 1,25  | 25  |           |     |           |     | 1,25    | 25  | 21   | 484 | 414 | 1,17 | 12 | 10 | 73  |
| K.Hoff      | 1,25  | 25  |           |     |           |     | 1,25    | 25  | 10   | 226 | 207 | 1,09 | 12 | 11 | 35  |
| L.Schumer   | 1,01  | 20  |           |     |           |     | 1,01    | 20  | 10   | 176 | 229 | 0,77 | 12 | 12 | 33  |

[illegible]

Gemaakt in MS ACCESS 2007 ten behoeve van een biljartcompetitie

Ontwikkelaar: Ron Clarijs

E-mail adres: [ron.clarijs@gmail.com](mailto:ron.clarijs@gmail.com)

Website: <http://members.ziggo.nl/clarijs/bcm/>

Gsm: 06-16507254

## Inhoudsopgave

|      |                                                             |    |
|------|-------------------------------------------------------------|----|
| 1    | Inleiding.....                                              | 1  |
| 2    | Tabellen.....                                               | 1  |
| 2.1  | Tabel Configuratie.....                                     | 2  |
| 2.2  | Tabel Teams.....                                            | 2  |
| 2.3  | Tabel Spelers.....                                          | 2  |
| 2.4  | Tabel Wedstrijden.....                                      | 3  |
| 2.5  | Tabel Uitslagen.....                                        | 3  |
| 2.6  | Tabel Hlp_Invoer.....                                       | 3  |
| 2.7  | Tabel MoyUpdRegels.....                                     | 4  |
| 2.8  | Tabel XLS_Beurten, XLS_Team1, XLS_Team2, XLS_Wedstrijd..... | 4  |
| 3    | Relaties tussen tabellen.....                               | 4  |
| 4    | Wedstrijdschema aanmaken.....                               | 5  |
| 5    | Aanpassen sjabloon.xls.....                                 | 5  |
| 6    | sjabloon.xls invullen.....                                  | 5  |
| 7    | Verwerken XLS-bestanden.....                                | 6  |
| 7.1  | Foutieve wedstrijd aanpassen.....                           | 7  |
| 8    | Moyenne bijwerken en competitie afsluiten.....              | 8  |
| 8.1  | Algemeen.....                                               | 8  |
| 8.2  | Na 4 partijen.....                                          | 9  |
| 8.3  | Na 8 partijen.....                                          | 9  |
| 8.4  | Einde Ronde 1 van competitie.....                           | 9  |
| 8.5  | Einde competitie.....                                       | 10 |
| 9    | Begin nieuwe competitie.....                                | 10 |
| 10   | Formulieren.....                                            | 10 |
| 11   | Rapporten.....                                              | 11 |
| 11.1 | Sortering rapporten.....                                    | 12 |
| 12   | Rapporten opslaan als PDF-bestand.....                      | 12 |
| 13   | Wat te doen elke week.....                                  | 12 |
| 14   | Tips.....                                                   | 13 |
| 15   | Valkuilen.....                                              | 14 |
| 16   | Eigendom.....                                               | 14 |



## 1 Inleiding

Ten behoeve van het verwerken van uitslagen van de een biljartcompetitie is dit programma gemaakt.

Benodigdheden:

- Computer met Windows XP of hoger.
- MS ACCESS 2007.
- EXCEL 2007.
- Internetverbinding tbv uploaden rapporten en e-mailen.

Kennisniveau:

- Basiskennis Windows. Mappen maken, bestanden hernoemen, verplaatsen.
- Basiskennis MS ACCESS 2007. Rapporten, formulieren, tabellen openen. Records toevoegen, aanpassen, verwijderen. Kolommen zichtbaar maken, verbergen, breder maken.
- Basiskennis EXCEL.

Bestanden:

- Biljart\_BCM.accdb: Dit is het programma zelf met rapporten, formulieren en code. Hierin zitten gekoppelde tabellen. Tabellen zijn gekoppeld met de echte tabellen met dezelfde naam in Biljart\_data.accdb. Tabellen worden gekoppeld bij het opstarten van Biljart\_BCM.accdb (behalve XLS\_\* tabellen).
- Biljart\_data.accdb: De database met de echte tabellen met als inhoud de teams, spelers, wedstrijden enz
- sjabloon.xls: EXCEL-bestand tbv invullen van partijuitslagen.
- Handleiding.pdf: De handleiding.
- Logo.jpg: Een jpeg-bestand met het logo wat op diverse rapporten verschijnt. Afmeting moet 410x87 pixels zijn. Indien afmeting niet 410x87 is dan wordt de afbeelding uitgerekt tot 410x87 pixels!

Mappen (slechts een aanbeveling):

- "Mijn Documenten"\BiljartBCM . Voeg in MS ACCESS deze map (inclusief submappen) toe aan het vertrouwenscentrum. Zie <http://office.microsoft.com/nl-nl/access-help/een-vertrouwde-locatie-voor-uw-bestanden-maken-verwijderen-of-wijzigen-HA010031999.aspx>
- Maak onder deze map de mappen PROD (voor het echte werk), TEST (voor testen), 2012 (archief voor 2012 competitie), 2013 (archief voor 2013 competitie) enz.
- Zet het bestand Handleiding.pdf in "Mijn Documenten"\BiljartBCM . Zet Logo.jpg, sjabloon.xls, Biljart\_BCM.accdb en Biljart\_data.accdb in de submap. Maak in deze submap de map invoer (tbv inlezen xls-bestanden) en map rapporten (tbv aanmaken pdf rapporten) aan.

## 2 Tabellen

Tabellen hebben velden. Deze velden hebben weer eigenschappen. Zo heeft tabel Spelers bijvoorbeeld het veld Moyenne met de volgende voor jou belangrijke eigenschappen:

- Decimaal met 3 cijfers achter komma.
- Is vereist, dus je mag hem niet leeg laten.
- Groter dan 0.

Rechtermuis op de tabelnaam->Ontwerpweergave (er verschijnt een melding dat het een gekoppelde tabel is en dat je niet kunt wijzigen, druk op Ja). Klik op een veldnaam en onderaan zie je de veld eigenschappen. Klik bovenaan in het lint op "Indexen" en je ziet de indexen op die tabel. Klik daar op een index en je ziet de eigenschappen van die index. Een index gebruik ik om:

- Snelheid. Ik wil snel kunnen vinden welke partijen bij welke wedstrijd horen. Op alle ID-velden, WedID, SpelerID, TeamID enz zit een index.
- Om het veld uniek te maken. Bijvoorbeeld een spelernaam is uniek, maar ook TeamNaam en TeamNr. Dit is een zogenaamde "unique index".

Indien een tabel het veld ID heeft voor genereren van uniek nummer dan verberg ik dat indien je de tabel opent.

## 2.1 Tabel Configuratie

Alle velden behalve ID zelf invullen.

| Configuratie |              |                                                                                     |
|--------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Veldnaam     | Gegevenstype | Beschrijving                                                                        |
| ID           | Numeriek     | Uniek nummer, standaardwaarde 1, alleen waarde 1 kan. Dit voorkomt meerdere records |
| MoyHerz1     | Numeriek     | Na minimaal hoeveel partijen is de eerste moyenneherziening van spelers             |
| MoyHerz2     | Numeriek     | Na minimaal hoeveel partijen is de tweede moyenneherziening van spelers             |
| MoyHerz3     | Numeriek     | Na minimaal hoeveel partijen is de derde moyenneherziening van spelers              |
| BeginRonde1  | Datum/tijd   | Wanneer begint Ronde1 van de competitie. Moet StartVanWeek() zijn                   |
| BeginRonde2  | Datum/tijd   | Wanneer begint Ronde2 van de competitie. Moet StartVanWeek() zijn                   |
| BeginRonde3  | Datum/tijd   | Wanneer begint Ronde3 van de competitie. Moet StartVanWeek() zijn                   |
| BeginRonde4  | Datum/tijd   | Wanneer begint Ronde4 van de competitie. Moet StartVanWeek() zijn                   |
| ToernooiNaam | Tekst        | De naam van het toernooi                                                            |
| FTPInfo      | Tekst        | Info voor FTP naar website (ftpserver;username;remote-folder)                       |

## 2.2 Tabel Teams

Alle velden behalve ID zelf invullen. Zet teams in koppels 1/2, 3/4, 5/6 enz indien je wilt dat een team thuis speelt indien het andere team uit speelt (veld TeamNr). Bij oneven aantal teams zijn ook koppels 2/3, 4/5, 6/7 enz en zelfs 1/"hoogste teamnr". Nummer TeamNr vanaf 1!

| Teams    |               |                                                                                      |
|----------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Veldnaam | Gegevenstype  | Beschrijving                                                                         |
| ID       | AutoNummering | Uniek automatisch gegenereerd nummer                                                 |
| TeamNr   | Numeriek      | Een zelf gekozen uniek nummer vanaf 1. Gebruikt om wedstrijdschema te maken          |
| TeamNaam | Tekst         | De teamnaam                                                                          |
| Actief   | Ja/nee        | Of een team actief is. Op Nee zetten indien een team uit de competitie wordt gehaald |
| SpeelDag | Numeriek      | De standaard dag van de week dat het team thuis speelt                               |

## 2.3 Tabel Spelers

TeamID, SpelerNaam, Moyenne, Nieuw zelf invullen. De andere Moy\* velden worden gevuld mbv moyenne bijwerkrouines.

| Spelers        |               |                                                               |
|----------------|---------------|---------------------------------------------------------------|
| Veldnaam       | Gegevenstype  | Beschrijving                                                  |
| ID             | AutoNummering | Uniek automatisch gegenereerd nummer                          |
| TeamID         | Numeriek      | Verwijst naar Teams.ID oftewel het unieke nummer van een team |
| SpelerNaam     | Tekst         | De spelersnaam                                                |
| Moyenne        | Numeriek      | Het te spelen begin moyenne                                   |
| Nieuw          | Ja/nee        | Dit bepaalt of de speler nieuw is                             |
| MoyNaXpar      | Numeriek      | Het te spelen moyenne na 1e herziening                        |
| MoyNaYpar      | Numeriek      | Het te spelen moyenne na 2e herziening                        |
| MoyRonde2      | Numeriek      | Het te spelen moyenne in Ronde2 van de competitie             |
| MoyNaXpar_LAMU | Datum/tijd    | De datum/tijd wanneer het moyenne 1e herziening is bepaald    |
| MoyNaYpar_LAMU | Datum/tijd    | De datum/tijd wanneer het moyenne 2e herziening is bepaald    |
| MoyRonde2_LAMU | Datum/tijd    | De datum/tijd wanneer het moyenne Ronde2 is bepaald           |

## 2.4 Tabel Wedstrijden

Wordt gevuld door formulier Beheermenu optie “Perfect schema aanmaken”. Veld Opmerking kun je zelf invullen, maar wordt verder nergens gebruikt. Veld Vervallen kun je aanvinken, dan wordt de wedstrijd niet meegenomen in overzicht Spelers\_details, Tussenstand, Wedstrijden\_details(\_LW), Wedstrijden\_team en Wedstrijden\_week.

| Wedstrijden |               |                                                                                   |
|-------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Veldnaam    | Gegevenstype  | Beschrijving                                                                      |
| ID          | AutoNummering | Uniek automatisch gegenereerd nummer                                              |
| Ronde       | Numeriek      | Ronde van de competitie                                                           |
| Datum       | Datum/tijd    | De speeldatum van de wedstrijd                                                    |
| TeamID1     | Numeriek      | Thuis spelend team. Verwijst naar Teams.ID oftewel het unieke nummer van een team |
| TeamID2     | Numeriek      | Uit spelend team. Verwijst naar Teams.ID oftewel het unieke nummer van een team   |
| Vervallen   | Ja/nee        | Is de wedstrijd vervallen?                                                        |
| BP1         | Numeriek      | Eventuele bonuspunten voor het thuisspelende team. Automatisch igv vervalpartijen |
| BP2         | Numeriek      | Eventuele bonuspunten voor het uitspelende team. Automatisch igv vervalpartijen   |
| Opmerking   | Tekst         | Opmerking                                                                         |

## 2.5 Tabel Uitslagen

Wordt gevuld mbv formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer”.

| Uitslagen   |              |                                                                                 |
|-------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| Veldnaam    | Gegevenstype | Beschrijving                                                                    |
| WedID       | Numeriek     | Verwijst naar Wedstrijden.ID oftewel het unieke nummer van een wedstrijd        |
| Dbl1        | Numeriek     | Thuisplayer: 0=normale partij, 1=eerste dubbelpartij, 2=tweede dubbelpartij     |
| SpelerID1   | Numeriek     | Thuisplayer. Verwijst naar Spelers.ID oftewel het unieke nummer van een speler  |
| Car1        | Numeriek     | Gemaakte caramboles door thuisplayer                                            |
| CarTeMaken1 | Numeriek     | Te maken basiscaramboles door thuisplayer (zonder dubbelpartij strafcaramboles) |
| HS1         | Numeriek     | Hoogste serie van thuisplayer                                                   |
| Dbl2        | Numeriek     | Uitspeler: 0=normale partij, 1=eerste dubbelpartij, 2=tweede dubbelpartij       |
| SpelerID2   | Numeriek     | Uitspeler. Verwijst naar Spelers.ID oftewel het unieke nummer van een speler    |
| Car2        | Numeriek     | Gemaakte caramboles door uitspeler                                              |
| CarTeMaken2 | Numeriek     | Te maken basiscaramboles door uitspeler (zonder dubbelpartij strafcaramboles)   |
| HS2         | Numeriek     | Hoogste serie van uitspeler                                                     |
| Beurten     | Numeriek     | Gespeelde beurten                                                               |

## 2.6 Tabel Hlp\_Invoer

Tabel wordt gevuld met gegevens uit een XLS- of XLSX-bestand (formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer”) en automatisch aangevuld met de te maken caramboles. Daarna wordt de inhoud van deze tabel overgezet naar tabel Uitslagen (veld WedID van de wedstrijd wordt er ook aan toegevoegd en veld Nr verwijderd). Tabel Hlp\_Invoer heeft altijd als inhoud de gegevens van het laatst verwerkte (succesvol of fout) XLS- of XLSX-bestand. Handig indien formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer” zegt dat een partij niet uit is, of dat een speler te veel caramboles heeft gemaakt.

| Hlp_Invoer   |              |                                                                                 |
|--------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| Veldnaam     | Gegevenstype | Beschrijving                                                                    |
| Nr           | Numeriek     | Rijnummer vanuit XLS bestand                                                    |
| Dbl_1        | Numeriek     | Thuisplayer: 0=normale partij, 1=eerste dubbelpartij, 2=tweede dubbelpartij     |
| SpelerID_1   | Numeriek     | Thuisplayer. Verwijst naar Spelers.ID oftewel het unieke nummer van een speler  |
| GespCar_1    | Numeriek     | Thuisplayer. Gemaakte caramboles                                                |
| CarTeMaken_1 | Numeriek     | Te maken basiscaramboles door thuisplayer (zonder dubbelpartij strafcaramboles) |
| HS_1         | Numeriek     | Thuisplayer. Hoogste Serie                                                      |
| Dbl_2        | Numeriek     | Uitspeler: 0=normale partij, 1=eerste dubbelpartij, 2=tweede dubbelpartij       |
| SpelerID_2   | Numeriek     | Uitspeler. Verwijst naar Spelers.ID oftewel het unieke nummer van een speler    |
| GespCar_2    | Numeriek     | Uitspeler. Gemaakte caramboles                                                  |
| CarTeMaken_2 | Numeriek     | Te maken basiscaramboles door uitspeler (zonder dubbelpartij strafcaramboles)   |
| HS_2         | Numeriek     | Uitspeler. Hoogste Serie                                                        |
| Beurten      | Numeriek     | Aantal beurten dat de partij duurt                                              |



## 2.7 Tabel MoyUpdRegels

Deze tabel is voor de diverse Moyenne Update regels. Tabel wordt beheerd door de ontwikkelaar.

| MoyUpdRegels |              |                                              |
|--------------|--------------|----------------------------------------------|
| Veldnaam     | Gegevenstype | Beschrijving                                 |
| Soort        | Numeriek     | Soort: 0=XLS, 1=nieuw ronde, 2=laatste ronde |
| VolgNr       | Numeriek     | Volgnummer binnen soort                      |
| CodeSQL      | Memo         | Uit te voeren code in SQL                    |

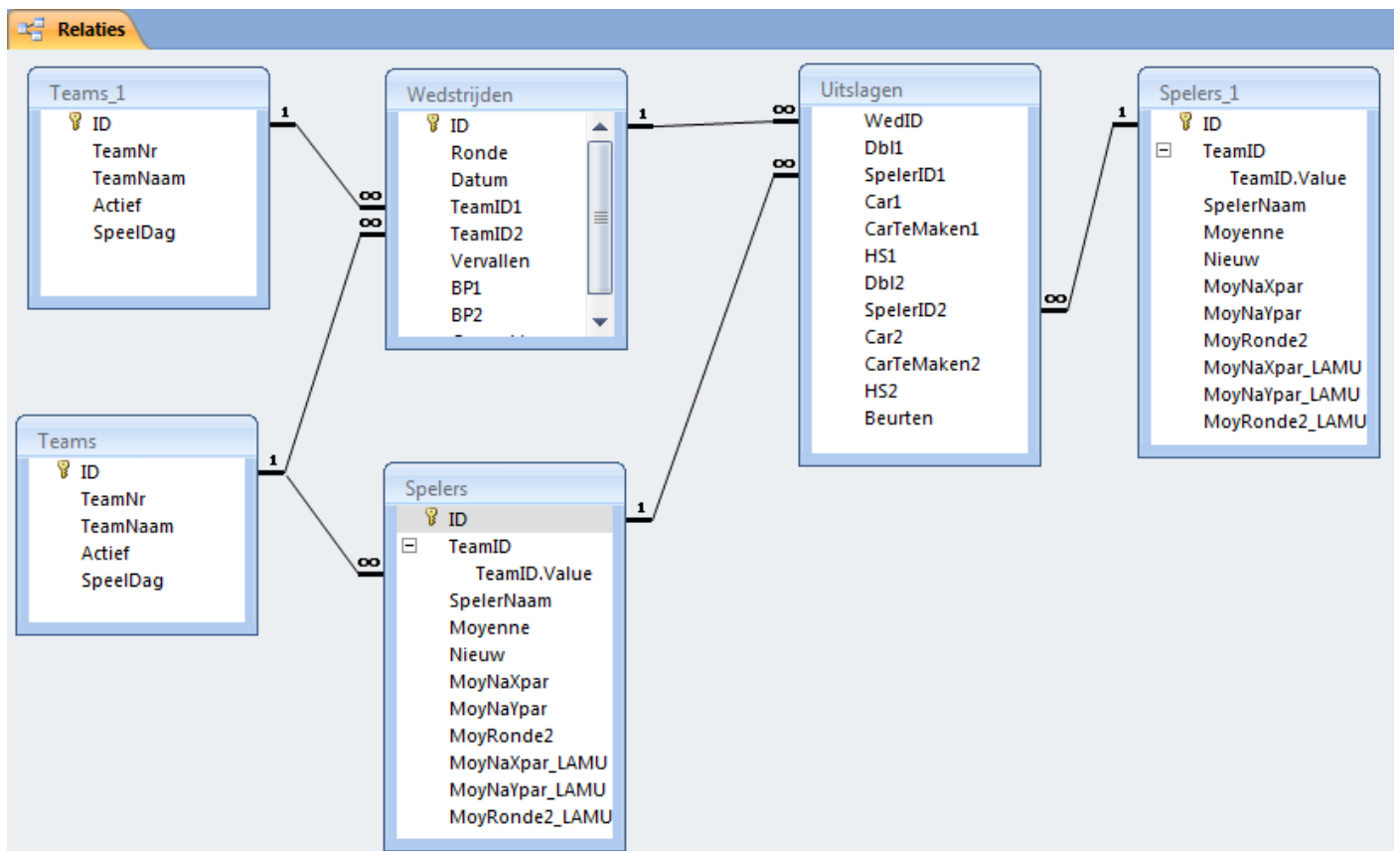
## 2.8 Tabel XLS\_Beurten, XLS\_Team1, XLS\_Team2, XLS\_Wedstrijd

Dit zijn gekoppelde tabellen en wijzen naar een deel van het te verwerken XLS- of XLSX-bestand. Formulier

Beheermenu optie "Verwerk XLS-Invoer" koppelt deze tabellen steeds aan een ander XLS- of XLSX-bestand.

| A  | C | D | E         | F | G | H | J | K | L | M | N | P | Q |
|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  |   |   | ThuisClub |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 11 |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 12 |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 13 |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 3 Relaties tussen tabellen



Je ziet bijvoorbeeld een relatie tussen tabel Teams en Spelers. Een team kan meerdere keren ( $\infty$ ) voorkomen in tabel Spelers, een of meerdere spelers zitten namelijk in een team. Omdat Spelers.TeamID verwijst naar Teams.ID kun je een team wat nog spelers heeft niet verwijderen.

- Team met gerelateerde spelers kan niet verwijderd worden.
- Team met gerelateerde wedstrijden (zowel uit- als thuisclub) kan niet verwijderd worden.
- Speler met gerelateerde uitslagen (zowel uit- als thuisclub) kan niet verwijderd worden.
- Wedstrijd met gerelateerde uitslagen kan niet verwijderd worden.

## 4 Wedstrijdschema aanmaken

Aanmaken van het wedstrijdschema moet plaatsvinden aan het begin van de competitie. In tabel Configuratie moeten de velden BeginRonde\* goed ingevuld zijn. Verder moeten alle teams goed ingevuld zijn in tabel Teams en moet hun speeldag en TeamNr goed ingevuld zijn. Tabel Uitslagen en Wedstrijden worden door de routine eerst leeggemaakt.

Open formulier Beheermenu optie “Perfect schema aanmaken” en het wedstrijdschema wordt automatisch aangemaakt.

## 5 Aanpassen sjabloon.xls

sjabloon.xls moet elke keer aangepast worden indien de teams of spelers veranderen. Dus in ieder geval aan het begin van een nieuwe competitie. Dit gaat volautomatisch indien je formulier Beheermenu optie “Bijwerken XLS-sjabloon” opent. Mail de bijgewerkte sjabloon.xls naar alle teamleiders.

Voorbeeld hoe sjabloon.xls eruitziet. Kolom B, I, O, Z, AA en AB zijn echter verborgen.

|    | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z           | AA          | AB           |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-------------|-------------|--------------|
| 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | B.S.V.      | B.S.V.      | A. Greiving  |
| 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Brug     | B.S.V.      | A. Smelt     |
| 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Kroegh   | B.S.V.      | F. Hessing   |
| 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Sluus    | B.S.V.      | G. Kram      |
| 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Eendracht-A | B.S.V.      | G. Veendaal  |
| 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Eendracht-B | B.S.V.      | H. Dekkers   |
| 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Holthuis-C  | B.S.V.      | J. Harmelink |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Holthuis-D  | B.S.V.      | J. Kulk      |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | K.O.T.      | B.S.V.      | K. Hoff      |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Quick-A     | B.S.V.      | L. Schumer   |
| 11 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Quick-B     | De Brug     | B. Reijnders |
| 12 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Quick-C     | De Brug     | B. Tebbeman  |
| 13 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | T.O.G.      | De Brug     | H. Niks      |
| 14 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | W.v.v.-A    | De Brug     | I. Wendels   |
| 15 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | W.v.v.-B    | De Brug     | J. Bruins    |
| 16 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Brug     | J. Winkels  |              |
| 17 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Brug     | K. Ekkel    |              |
| 18 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Brug     | L. Weyteman |              |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | De Brug     | W. Winkels  |              |

## 6 sjabloon.xls invullen

1. Vul de ThuisClub en UitClub in.
2. Voer alle gespeelde partijen in. Verv laat je op 0 staan. Indien het de eerste dubbelpartij is voer je bij Dbl 1 in, bij de tweede dubbelpartij bij Dbl 2. Bij gewone partijen laat je Dbl op 0 staan.
3. Voer vervallen partijen in. Vul bij Verv 1 in en maak Dbl leeg of zet hem op 0. Maak alle andere velden van zowel de thuis- als uitclub leeg!
4. Sla sjabloon.xls op onder een vrij unieke naam bijvoorbeeld Teamnaam-datum.xls (de Kroegh-23032012.xls).
5. Mail het aangemaakte XLS-bestand zsm naar de competitiebeheerder.

Voorbeeld juist ingevulde sjabloon.xls:

|    | A | C | D | E           | F          | G            | H | J           | K          | L              | M | N | P | Q |
|----|---|---|---|-------------|------------|--------------|---|-------------|------------|----------------|---|---|---|---|
| 1  |   |   |   |             |            |              |   |             |            |                |   |   |   |   |
| 2  |   |   |   | ThuisClub   |            |              |   |             | UitClub    |                |   |   |   |   |
| 3  |   |   |   | De Brug     |            |              |   |             | de Sluis   |                |   |   |   |   |
| 4  |   |   |   |             |            |              |   |             |            |                |   |   |   |   |
| 5  |   |   |   | <i>Verv</i> | <i>Dbl</i> | <i>Naam</i>  |   | <i>Gesp</i> | <i>Car</i> | <i>H Serie</i> |   |   |   |   |
| 6  |   |   |   | 0           | 0          | B. Tebberman |   | 44          |            | 6              |   |   |   |   |
| 7  |   |   |   | 0           | 0          | H. Niks      |   | 40          |            | 7              |   |   |   |   |
| 8  |   |   |   | 0           | 0          | I. Wendels   |   | 38          |            | 5              |   |   |   |   |
| 9  |   |   |   | 0           | 0          | J. Bruins    |   | 33          |            | 13             |   |   |   |   |
| 10 |   |   |   | 0           | 1          | I. Wendels   |   | 22          |            | 8              |   |   |   |   |
| 11 |   |   |   | 0           | 2          | J. Bruins    |   | 21          |            | 9              |   |   |   |   |
| 12 |   |   |   | 1           | 0          |              |   |             |            |                |   |   |   |   |
| 13 |   |   |   |             |            |              |   |             |            |                |   |   |   |   |

|   |                |             |    |             |            |                |  |  |  |  |    |
|---|----------------|-------------|----|-------------|------------|----------------|--|--|--|--|----|
|   | <i>Dbl</i>     | <i>Naam</i> |    | <i>Gesp</i> | <i>Car</i> | <i>H Serie</i> |  |  |  |  |    |
| 0 | B. Franchimont |             | 35 |             | 10         |                |  |  |  |  | 23 |
| 0 | D. Hoogstraten |             | 33 |             | 4          |                |  |  |  |  | 18 |
| 0 | H. Leeuwenkamp |             | 31 |             | 5          |                |  |  |  |  | 27 |
| 0 | H. Olthof      |             | 29 |             | 7          |                |  |  |  |  | 17 |
| 0 | J. Boertje     |             | 27 |             | 9          |                |  |  |  |  | 15 |
| 1 | J. Boertje     |             | 32 |             | 6          |                |  |  |  |  | 16 |
| 0 |                |             |    |             |            |                |  |  |  |  |    |

## 7 Verwerken XLS-bestanden

Kijk regelmatig naar je mail en kijk of er al XLS- en XLSX-bestanden zijn gemaaild met uitslagen. Zet de XLS- en XLSX-bestanden in submap Invoer onder je biljartmap. Je kunt ze meteen verwerken en dus meteen zien of het goed gaat en tijdig opmerken dat er fouten zijn. Na het verwerken van alle XLS- en XLSX-bestanden worden automatisch de moyennes na 4 en 8 wedstrijden aangepast.

- Wedstrijd bestaat niet, is al ingevoerd, of is in de toekomst!
- Ongeldig aantal goed ingevulde uitslagen!
  - Zijn alle velden wel juist ingevuld zoals bovenstaand uitgelegd?
  - Staat er geen onzin, bijvoorbeeld dubbelpartij 3, of 0 beurten?
  - Hoogste serie \* Beurten >= Gemaakte caramboles?
  - Hoogste serie <= Gemaakte caramboles?
  - Zitten de ingevulde spelers wel in dat team?

Controleer mbv query Hlp\_Invoer\_Check om te zien welke partijen WEL geaccepteerd worden.

- Te veel vervallen partijen!
- Niet alle dubbelpartijen en toch vervallen partijen!
- Speler heeft meerdere normale partijen!
- Te veel dubbelpartijen!
- Maximum Dubbelpartij nummer is ongelijk aan aantal dubbelpartijen!
- Dubbelpartijen zijn niet uniek genummerd!
- Dubbelpartijspelers zijn niet uniek!
- Dubbelpartijspeler zonder gewone partij!
- Een speler heeft te veel caramboles gemaakt!

Controleer mbv query Hlp\_Invoer\_Check om te zien hoeveel caramboles de spelers moeten maken.

- Een partij is niet uit!

Controleer mbv query Hlp\_Invoer\_Check om te zien hoeveel caramboles de spelers moeten maken.

Er wordt duidelijk weergegeven in welk XLS- of XLSX-bestand er een fout zit en wat voor fout er is opgetreden. Tabel Hlp\_Invoer heeft altijd als inhoud de gegevens van het laatst verwerkte (succesvol of fout) XLS-bestand.

Open formulier Beheermenu optie "Verwerk XLS-Invoer" en alle XLS- en XLSX-bestanden in submap Invoer onder je biljartmap worden een voor een verwerkt. Indien een XLS- of XLSX-bestand goed is verwerkt wordt hij hernoemd naar Datum\_thuisteam\_uitteam.XLS\_verwerkt bijvoorbeeld **2012-03-19\_Eendracht-A\_Holthuis-C.XLS\_verwerkt**.



De foutief bevonden XLS- en XLSX-bestanden kun je zelf bekijken en eventueel aanpassen. Bijvoorbeeld indien een vervallen partij niet als vervallen is opgegeven of als een dubbelpartij als normale partij is opgegeven. Als je het zelf niet kunt oplossen, bijvoorbeeld als de hoogste serie lager is dan het gespeelde gemiddelde dan moet je zsm de teamleider mailen of opbellen en zeggen dat het niet klopt en vragen hoe het wel gespeeld is. Vervolgens het XLS- of XLSX-bestand aanpassen en opslaan en nogmaals formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer” openen.

Alles succesvol verwerkt? Alles compleet, dan open je rapport MoyUpdates\_LW. Er wordt een rapport getoond met de aangepaste moyennes na 4 en 8 partijen sinds het begin van de laatste hele speelweek tot en met vandaag. Dat rapport kun je publiceren op je website en/of mailen naar de teamleiders. Zorg ervoor dat het zondagmiddag klaar is, dan weet iedereen maandag wat de aangepaste moyennes zijn.

## 7.1 Foutieve wedstrijd aanpassen

Het kan zijn dat in de week nadat alles is verwerkt een thuis- of uitteam toch gaat klagen over de ingevoerde partijen. Ga dan als volgt te werk:

1. Open tabel Wedstrijden en zoek de foutieve wedstrijd op en druk op het + teken zodat de gespeelde partijen zichtbaar worden.

|                       |             |          |            |     |     |                |      |            |     |         |
|-----------------------|-------------|----------|------------|-----|-----|----------------|------|------------|-----|---------|
| 19-04-2011 Holthuis-C |             | De Sluus |            | 0   | 4   |                |      |            |     |         |
| Db1                   | SpelerID1   | Car1     | CarToMake1 | HS1 | Db2 | SpelerID2      | Car2 | CarToMake2 | HS2 | Beurten |
| 0                     | B. Hofmeier | 16       | 23         | 4   | 0   | H. Leeuwenkamp | 15   | 15         | 7   | 11      |
| 2                     | H. Kikkert  | 26       | 16         | 3   | 0   | J. Boertje     | 9    | 41         | 5   | 9       |
| 0                     | H. Kikkert  | 16       | 16         | 3   | 0   | J. Veerenhuis  | 11   | 28         | 3   | 10      |
| 0                     | M. Talen    | 18       | 25         | 3   | 0   | D. Hoogstraten | 30   | 30         | 5   | 10      |
| 1                     | A. Byker    | 23       | 18         | 5   | 0   | H. Drenth      | 13   | 19         | 3   | 8       |
| 0                     | A. Byker    | 18       | 18         | 4   | 1   | J. Veerenhuis  | 12   | 28         | 3   | 10      |
| *                     |             |          |            |     |     |                |      |            |     |         |

2. Selecteer al deze partijen druk op DEL. Alle partijen van deze wedstrijd zijn nu verwijderd. Maak tevens het bijbehorende BP1 en BP2 veld leeg (tabel Wedstrijden, in dit geval 0 en 4).
3. Heeft de fout te maken met het aantal beurten of gemaakte caramboles van een speler en is die speler nieuw? Zo ja, kijk dan in de tabel Spelers of zijn MoyNaXpar\_LAMU of MoyNaYpar\_LAMU na het spelen van de partij is veranderd. Zo ja dan maak je dat LAMU-veld leeg en het bijbehorende moy-veld ook. De moyenneherziening is hierbij teruggedraaid voor die speler. Sluit tabel Spelers en Wedstrijden.
4. Hernoem het XLS-bestand bijvoorbeeld 2012-02-22\_de Kroegh\_DEMO.XLS\_verwerkt naar opnieuw.xls (naam maakt niet uit als het maar .XLS aan het eind heeft).
5. Pas het XLS-bestand aan en vul dus nu de juiste partijen in en sla het bestand op.

### *Doe bovenstaande voor alle foutieve wedstrijden.*

Open vervolgens formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer”. Alles goed? Zo ja, dan open je rapport MoyUpdates\_LW en je ziet de nieuwe moyennes na 4 en 8 partijen sinds het begin van de laatste hele speelweek tot en met vandaag. Geef dit zsm door aan de teamleiders.



DEMO 2012-2013

**B.S.V.**

|            | Na 4 partijen       |       |     | Na 8 partijen       |       |     | Na 12 partijen      |       |     |
|------------|---------------------|-------|-----|---------------------|-------|-----|---------------------|-------|-----|
| Speler     | Vanaf               | Moy   | Car | Vanaf               | Moy   | Car | Vanaf               | Moy   | Car |
| A.Smet     |                     |       |     |                     |       |     | 10-09-2012 10:21:00 | 1,500 | 30  |
| G.Veendaal | 06-02-2012 14:20:35 | 0,530 | 15  | 06-02-2012 15:20:35 | 0,630 | 16  | 06-02-2012 16:20:35 | 0,730 | 17  |
| H.Dekkers  | 06-02-2012 14:20:35 | 0,830 | 18  | 06-02-2012 14:20:35 | 0,830 | 18  |                     |       |     |

**De Brug**

|             | Na 4 partijen       |       |     | Na 8 partijen       |       |     | Na 12 partijen |     |     |
|-------------|---------------------|-------|-----|---------------------|-------|-----|----------------|-----|-----|
| Speler      | Vanaf               | Moy   | Car | Vanaf               | Moy   | Car | Vanaf          | Moy | Car |
| B.Tebberman | 06-02-2012 14:20:35 | 1,820 | 36  | 06-02-2012 14:20:35 | 1,820 | 36  |                |     |     |

## 8 Moyenne bijwerken en competitie afsluiten

### 8.1 Algemeen

Alle moyenne bijwerkrouines maken eerst een tijdelijke tabel TempGespGem aan dmv query Create\_TempGespGem. Query Create\_TempGespGem pompt gegevens vanuit query SpelersAggregate over naar deze tijdelijke tabel. Query SpelersAggregate bevat het ID van de spelers, zijn gespeelde gemiddelde (Car/Brt) en zijn aantal gespeelde partijen (zoals ook getoond wordt in rapport SpelersOverzicht). De tijdelijke tabel wordt na het succesvol bijwerken van de moyennes verwijderd.

Moyenne bijwerken “na 4 partijen” en “na 8 partijen” wordt automatisch aangeroepen bij het verwerken van XLS- en XLSX-bestanden. De routine werkt de moyennes bij (veld MoyNaXpar en MoyNaYpar ).

Het “Moyenne Ronde 2” berekenen doe je natuurlijk nadat de eerste ronde van de competitie helemaal verwerkt is (en ook de laatste week is goedgekeurd door de teamleiders!). Daarna open je formulier Beheermenu optie “huidige ronde afsluiten”. De huidige ronde is het hoogste rondenummer van wedstrijden waarbij de speeldatum kleiner of gelijk aan vandaag is. “Huidige ronde afsluiten” weigert indien er nog wedstrijden tot en met die ronde moeten worden ingevoerd. Bij te werken veld is MoyRondeX.

Het moyenne bijwerken aan het eind van de competitie doe je uiteraard aan het eind van de competitie indien alles verwerkt is (en goedgekeurd) en je een backup hebt gemaakt. Daarna open je formulier Beheermenu optie “huidige ronde afsluiten”. De huidige ronde is het hoogste rondenummer van wedstrijden waarbij de speeldatum kleiner of gelijk aan vandaag is. “Huidige ronde afsluiten” weigert indien er nog wedstrijden tot en met die ronde moeten worden ingevoerd. Indien de huidige ronde gelijk is aan de LaatsteRonde wordt de competitie afgesloten. Bij te werken veld is Moyenne.

**Opmerking**

Bij moyenne bijwerken “na 4 partijen”, “na 8 partijen” en “moy ronde X” wordt tevens het moment van bijwerken opgeslagen respectievelijk in Spelers.MoyNaXpar\_LAMU, Spelers.MoyNaYpar\_LAMU en Spelers.MoyRondeX\_LAMU. Aan de hand van die LAMU velden en de datum van de wedstrijd wordt het te spelen moyenne bepaald en de daarbij behorende caramboles berekend.

Er is 1 optie in formulier Beheermenu met slechts de vraag of je het echt wilt. Indien je JA antwoordt dan doet hij die actie.

- Huidige ronde afsluiten.

Indien je de laatste ronde afsluit, wordt natuurlijk het nieuwe moyenne over de hele competitie berekend en zet hij dit in het veld Moyenne (het begin moyenne voor het volgend jaar). Tevens gebeurt dan het volgende:

1. Tabel Uitslagen leegmaken.
2. Tabel Wedstrijden leegmaken.
3. Tabel Spelers: Veld MoyNa\*par, MoyNa\*par\_LAMU, MoyRonde\*, MoyRonde\*\_LAMU worden leeggemaakt.  
Tabel Teams: Alle TeamNr's worden leeggemaakt en Actief wordt WAAR (Actief=WAAR betekent dat dat team niet uit de competitie is genomen).

## 8.2 Na 4 partijen

| MoyUpdRegels |        |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Soort        | VolgNr | CodeSQL                                                                                                                                                                                                                                           |
| 0            | 1      | UPDATE Spelers INNER JOIN TempGespGem ON Spelers.ID = TempGespGem.ID SET Spelers.MoyNaXpar = TempGespGem.Gemid, Spelers.MoyNaXpar_LAMU = Now() WHERE Spelers.Nieuw AND Spelers.MoyNaXpar_LAMU Is Null AND TempGespGem.AantalPar>=AantalHerzien(1) |

Randvoorwaarden zijn dus:

- Speler is Nieuw.
- Moyenne na 4 partijen van deze speler is nog niet bepaald.
- Speler heeft minimaal 4 partijen gespeeld.

## 8.3 Na 8 partijen

| MoyUpdRegels |        |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Soort        | VolgNr | CodeSQL                                                                                                                                                                                                                                           |
| 0            | 2      | UPDATE Spelers INNER JOIN TempGespGem ON Spelers.ID = TempGespGem.ID SET Spelers.MoyNaYpar = TempGespGem.Gemid, Spelers.MoyNaYpar_LAMU = Now() WHERE Spelers.Nieuw AND Spelers.MoyNaYpar_LAMU Is Null AND TempGespGem.AantalPar>=AantalHerzien(2) |

Randvoorwaarden zijn dus:

- Speler is Nieuw.
- Moyenne na 8 partijen van deze speler is nog niet bepaald.
- Speler heeft minimaal 8 partijen gespeeld.

## 8.4 Einde Ronde 1 van competitie

| MoyUpdRegels |        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Soort        | VolgNr | CodeSQL                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 1            | 1      | UPDATE Spelers INNER JOIN TempGespGem ON Spelers.ID = TempGespGem.ID SET Spelers.MoyRonde_X_ = IIF(Spelers.Nieuw, MaxOfList(TempGespGem.Gemid, Spelers.MoyNaYpar), MaxOfList(TempGespGem.Gemid, Spelers.Moyenne)), Spelers.MoyRonde_X_LAMU=Now() WHERE (Spelers.Nieuw AND Spelers.MoyNaYpar_LAMU is not Null) OR (Not Spelers.Nieuw AND TempGespGem.AantalPar>=4) |

Randvoorwaarden zijn dus:

- (A: Speler is Nieuw en moyenne is herzien na 8 partijen) of (B: Speler is niet nieuw en heeft minimaal 4 partijen gespeeld).

**Opmerking**

Bij A wordt het moyenne voor de ronde 2 gelijk aan het MoyNaYpar indien hij onder zijn gemiddelde heeft gespeeld!  
Bij B wordt het moyenne voor de ronde 2 gelijk aan het beginmoyenne indien hij onder zijn gemiddelde heeft gespeeld!

## 8.5 Einde competitie

| MoyUpdRegels |        |                                                                                                              |
|--------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Soort        | VolgNr | CodeSQL                                                                                                      |
|              | 2      | 1 UPDATE Spelers INNER JOIN TempGespGem ON Spelers.ID = TempGespGem.ID SET Spelers.Moyenne=TempGespGem.Gemid |

**Geen randvoorwaarden.**

## 9 Begin nieuwe competitie

Aan het begin van de volgende competitie moet je aanpassen:

1. Tabel Configuratie: BeginRonde1 en BeginRonde2 aanpassen (moet op StartVanWeek() zijn!).
2. Tabel Configuratie: ToernooiNaam aanpassen.
3. Tabel Spelers: Spelers verwijderen, of in ander team plaatsen.
4. Tabel Teams: Teams toevoegen, verwijderen (kan alleen indien team geen spelers meer heeft), SpeelDag aanpassen.
5. Tabel Spelers: Spelers eventueel niet Nieuw maken.
6. Tabel Spelers: Spelers toevoegen (spelers worden automatisch als NIEUW toegevoegd!).
7. Tabel Spelers: Spelers moyenne aanpassen.
8. Tabel Teams: Veld TeamNr invullen en daardoor eventueel koppels maken (1/2, 3/4, 5/6 enz) . Bij oneven aantal teams zijn ook koppels 2/3, 4/5, 6/7 enz en zelfs 1/"hoogste teamnr".
9. Pas sjabloon.xls aan. Zie Aanpassen sjabloon.xls
10. Maak submap Invoer leeg.

Nu staan alle teams dus goed ingevuld in de database. Nu kun je formulier Beheermenu optie "Perfect schema aanmaken" openen en worden de wedstrijddatums in de tabel Wedstrijden gezet.

Laat voorafgaand aan de nieuwe competitie de teamleiders het volgende controleren op juistheid:

- Teamnaam
- Spelernamen
- Spelermoyennes en juistheid dat ze inderdaad Nieuw of normaal zijn
- Wedstrijddatums geven geen problemen (ivm andere verplichtingen)?

## 10 Formulieren

Er is slechts een formulier.



Alle opties in dit formulier doen hun actie in 1 transactie. “Verwerk XLS-Invoer” gebruikt voor elk XLS- of XLSX-bestand een aparte transactie. Pas indien een transactie zonder fouten verloopt, worden de gegevens in de database gezet.

## 11 Rapporten

- HSerie: Toont de hoogste serie per speler.
- KortstePartij: Toont de kortste partij per speler (van partijen waarin hij zijn “te maken caramboles” heeft gemaakt).
- MoyUpdates: Er wordt een rapport getoond met de aangepaste moyennes na 4 en 8 partijen.
- MoyUpdates\_LW: zelfde als MoyUpdates alleen sinds het begin van de laatste hele speelweek tot en met vandaag.
- Spelers\_details: Alle gespeelde partijen worden getoond (per team, per speler). Alleen partijen van niet vervallen wedstrijden waar beide teams Actief zijn worden getoond. Dubbelpartijspelers worden onderstreept.
- SpelersOverzicht: Alle gegevens van een speler (per team). Spelers die Nieuw zijn worden rood getoond. Laatst bijgewerkte moyenne/caramboles worden donkerrood getoond.
- Tussenstand: Wat zijn de behaalde wedstrijdpunten per team. Alleen niet vervallen wedstrijden waar beide teams Actief zijn worden meegerekend voor de stand.
- Wedstrijden\_details: Alle gespeelde wedstrijden met onderliggende partijen worden getoond. Wedstrijden met bonuspunten worden groen getoond. Alleen niet vervallen wedstrijden waar beide teams Actief zijn worden getoond. Dubbelpartijspelers worden onderstreept.
- Wedstrijden\_details\_LW: zelfde als Wedstrijden\_details alleen sinds het begin van de laatste hele speelweek tot en met vandaag.
- Wedstrijden\_team: Wedstrijdschema met uitslagen (per team). Wedstrijden met bonuspunten worden groen getoond. Alleen niet vervallen wedstrijden waar beide teams Actief zijn worden getoond.
- Wedstrijden\_week: Wedstrijdschema met uitslagen (op datum). Wedstrijden met bonuspunten worden groen getoond. Alleen niet vervallen wedstrijden waar beide teams Actief zijn worden getoond.

## 11.1 Sortering rapporten

De rapporten zijn natuurlijk gesorteerd. Standaard is het oplopend gesorteerd alleen indien het aflopend gesorteerd is dan meld ik dat expliciet. Zo'n sortering (bijvoorbeeld op TeamNaam) kan ik eventueel voorzien van een kop- en/of voettekst. MS ACCESS noemt het dan een groepering. Zo'n groepering kan ik dan definiëren als "groep bijeenhouden". Indien zo'n groep (bijvoorbeeld op TeamNaam in rapport SpelersOverzicht) niet op de pagina past, dan komt het blok op de volgende pagina. Hieronder de sortering per rapport.

- HSerie: MaxVanHS (aflopend), TeamNaam, SpelerNaam
- KortstePartij: MinBeurtenAlsUit, TeamNaam, Spelernaam
- MoyUpdates en MoyUpdates\_LW: Teamnaam (groep bijeenhouden), Spelernaam
- Spelers\_details: TeamNaam, SpelerNaam (groep bijeenhouden), Datum
- SpelersOverzicht: TeamNaam (groep bijeenhouden), SpelerNaam
- Tussenstand: Wedstrijdpunten (aflopend)
- Wedstrijden\_details en Wedstrijden\_details\_LW: Datum, ID [het unieke nummer van een wedstrijd] (groep bijeenhouden)
- Wedstrijden\_team: TeamNaam (groep bijeenhouden), Datum
- Wedstrijden\_week: Week (groep bijeenhouden), Datum

## 12 Rapporten opslaan als PDF-bestand

Opslaan als PDF-bestand gaat op de volgende manier:

Klik met rechtermuis op het gewenste rapport->exporteren->"PDF of XPS". In het scherm wat nu verschijnt, blader je naar de map waar je het bestand wilt hebben en vul je de bestandsnaam in. Bij "Opslaan als" selecteer je PDF (is standaard). Nu wordt het PDF-bestand gemaakt en kun je het bestand e-mailen en/of op de website plaatsen.

Eigenlijk is bovenstaande helemaal niet meer nodig! Met behulp van formulier Beheermenu optie "Aanmaken rapporten" worden alle rapporten aangemaakt en geplaatst in submap "rapporten".

## 13 Wat te doen elke week

Als het goed is komen de mailtjes gedurende de week binnen met als bijlage de gespeelde partijen. Op zaterdagavond als hopelijk alles binnen is doe je het volgende:

### *Op gewone weken:*

- Open biljart\_BCM.accdb.
- Formulier Beheermenu optie "Verwerk XLS-Invoer" openen.
- Maak rapporten aan, plaats ze op website. Laat teamleiders Wedstrijden\_details\_LW controleren. Maak ze erop attent dat de nieuwe moyennes staan in MoyUpdates\_LW .

### *Na elke ronde van competitie:*

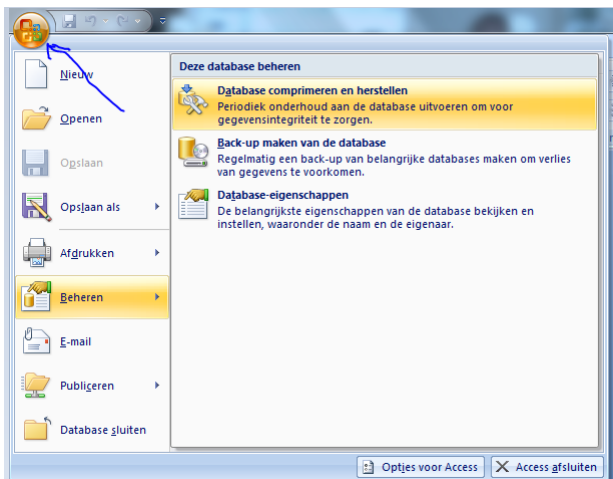
- Open biljart\_BCM.accdb.
- Formulier Beheermenu optie "Verwerk XLS-Invoer" openen.
- Maak rapporten aan, plaats ze op website. Laat teamleiders Wedstrijden\_details\_LW controleren. Maak ze erop attent dat de nieuwe moyennes staan in MoyUpdates\_LW.
- Wacht tot alles goedgekeurd is!
- Formulier Beheermenu optie "huidige ronde afsluiten".



- Maak rapporten aan, plaats ze op website. Maak ze erop attent dat de nieuwe moyennes staan in SpelersOverzicht.

#### Eind van competitie:

- Open biljart\_BCM.accdb.
- Formulier Beheermenu optie “Verwerk XLS-Invoer” openen.
- Maak rapporten aan, plaats ze op website. Laat teamleiders Wedstrijden\_details\_LW controleren.
- Wacht tot alles goedgekeurd is!
- Sluit de database.
- Maak een kopie van de map waar alles staat. Kopieer bijvoorbeeld PROD naar 2012. Dan heb je de database tenminste nog als archief.
- Open de database biljart\_BCM.accdb weer in map PROD.
- Draai formulier Beheermenu optie “huidige ronde afsluiten”.
- Sluit biljart\_BCM.accdb af en open biljart\_data.accdb (in map PROD).
- Comprimeer de database.



- Sluit de database. Je database staat nu klaar voor het volgende seizoen.

## 14 Tips



#### Tip

- Een spelernaam kun je gewoon aanpassen in tabel Spelers (bijvoorbeeld naam is fout gespeld).
- Een teamnaam kun je gewoon aanpassen in tabel Teams (bijvoorbeeld naam is fout gespeld).



#### Tip

Een speler kun je in tabel Spelers gewoon in een ander team zetten. Dit heeft geen consequenties voor wedstrijduitslagen, stand e.d. Verwijder een speler pas uit de tabel Spelers nadat hij uit al zijn teams is gehaald, anders blijft er een onzichtbaar spookrecord over. Om dat te herstellen:

1. SELECT ID, TeamID.Value AS TeamVal INTO TempTeamIDs FROM Spelers
2. DELETE TeamID.Value FROM Spelers
3. INSERT INTO Spelers(TeamID.Value) SELECT TeamVal FROM TempTeamIDs WHERE ID=Spelers.ID
4. DROP TABLE TempTeamIDs



#### Tip

Een wedstrijddatum kun je in tabel Wedstrijden gewoon veranderen.

*Tip*

Open query NietSpeelweken. Deze vraagt om NietSpelen. Vul daar een datum in. Alle wedstrijden vanaf die datum worden een week later gespeeld. Handig indien de week van kerst niet wordt gebiljart.

*Tip*

Maak regelmatig een backup van biljart\_data.accdb!!

*Tip*

Zorg ervoor dat de systeemdatum op de PC goed staat!!

*Tip*

Maak regelmatig backups, met name biljart\_data.accdb (de echte database met gegevens). Ikzelf synchroniseer automatisch mijn biljartmap mbv DROPBOX. Kan natuurlijk ook met tools als GOOGLE DRIVE of SKYDRIVE.

## 15 Valkuilen

Indien je een record bewerkt, is het niet meteen zichtbaar voor andere query's, rapporten enz. Je moet het record eerst opslaan. Je kunt simpel zien of er nog niet opgeslagen veranderingen zijn. Dit zie je aan het potloodje in de recordkiezer. Veldverandering ongedaan maken is trouwens ESC, recordverandering ongedaan maken is 2 maal ESC.

| Spelers |          |             |         |                          |           |           |
|---------|----------|-------------|---------|--------------------------|-----------|-----------|
|         | TeamID   | SpelerNaam  | Moyenne | Nieuw                    | MoyNaXpar | MoyNaYpar |
|         | W.v.v.-B | E.Mensinkd  | 3,12    | <input type="checkbox"/> |           |           |
|         | W.v.v.-B | E.ter Horst | 2,92    | <input type="checkbox"/> |           |           |
|         | W.v.v.-B | H.ter Halle | 1,82    | <input type="checkbox"/> |           |           |

Een record kun je opslaan dmv: Klik op een recordkiezer, save, "record opslaan", tabel sluiten, of access afsluiten. Indien het record is opgeslagen is het zichtbaar voor toekomstig te openen tabellen, formulieren, rapporten enz. Al geopende query's en tabellen zien de gewijzigde records meteen. Alleen als het een query is met totalen dan werkt dat niet! Druk op shift-F9 en de query of tabel in beeld wordt ververs.

Rapporten zien de gegevens zoals ze zijn op het moment van openen. Een rapport, tabel, formulier, query openen terwijl het al geopend is op een ander tabblad, opent het desbetreffende object niet! Het activeert slechts het tabblad.

Het is dus het beste om eerst alles handmatig aan te passen en dan de tabellen en query's te sluiten. Dan pas genereer je de rapporten.

## 16 Eigendom

Het programma is eigendom van de BCM-biljartcompetitie en mag alleen daarvoor gebruikt worden. Onderdelen mogen worden aangepast of ingebouwd in een ander programma. Dit slechts voor eigen gebruik. De maker van de software (Ron Clarijs) mag onderdelen van dit programma gebruiken tbv het maken van andere programma's.



Ontwikkelaar: Ron Clarijs

E-mail adres: [ron.clarijs@gmail.com](mailto:ron.clarijs@gmail.com)

Website: <http://members.ziggo.nl/clarijs/bcm/>

Gsm: 06-16507254