

Biljart Competitie Manager

1	INLEIDING.....	2
2	BENODIGDE BASISKENNIS	2
3	INSTALLATIE	2
4	TABELLEN.....	2
5	QUERY'S.....	2
6	FORMULIEREN	3
7	RAPPORTEN.....	5
8	MACRO'S.....	5
9	MODULES	5
10	NIEUWE COMPETITIE OPZETTEN.....	6
11	EXTRA INFORMATIE	6

Biljart Competitie Manager

1 Inleiding

Het programma is gemaakt onder windowsXP in ms access 2003 met een access 2000 database en heeft tot doel het bijhouden van biljartuitslagen. In principe zou deze database ook moeten kunnen werken onder ms access 2000, maar geeft daarin vreemde foutmeldingen en veroorzaakt corruptie. Ondersteunt wordt de Senioren in de Kanaalzone competitie. Het programma biedt uitgebreide configuratie mogelijkheden en de mogelijkheid tot het aanmaken van allerlei overzichten.

2 Benodigde basiskennis

Standaard Windows kennis, zoals het aanmaken van mappen en het slepen van bestanden, wordt als reeds aanwezige kennis beschouwd. Verder dient de gebruiker bekend te zijn met basisbegrippen van ms access zoals tabellen, query's, formulieren en rapporten. Ook het aanmaken, aanpassen en verwijderen van records is voor de gebruikers duidelijk. Meer uitleg hierover vind je op http://users.skynet.be/1_impuls/msw/access.pdf met name bladzijde 3 t/m 6.

3 Installatie

Plaats de bestanden biljart.mdb en biljart_data.mdb in een duidelijk herkenbare map bijvoorbeeld: C:\BILJART\Kanaalzone\2005. Dubbelklik nu op het bestand biljart.mdb in de gekozen map en het programma start op. biljart.mdb is het programma en bevat de uitvoerbare code en koppelingen naar de gegevens in biljart_data.mdb. In biljart.mdb zit behalve het programma ook een stukje configuratie, zie module configuratie.

4 Tabellen

- ◆ **Config:** Vul hier de configuratiegegevens in, momenteel alleen de "ToernooiNaam".
- ◆ **Teams:** Vul hier de gegevens in van de teams. Een team kan niet verwijderd worden indien dit team nog aanwezig is in de Wedstrijden tabel, of dat het team nog spelers bevat.
- ◆ **Spelers:** Vul hier de gegevens van de spelers in. Een speler kan niet verwijderd worden indien deze speler nog voor komt in de Uitslagen tabel.
- ◆ **Uitslagen:** Vul hier gegevens van de uitslagen in. Voer uitslagen in door formulier Wedstrijden te openen en op de desbetreffende uitslagen-knop te klikken. Verander de inhoud van deze tabel niet handmatig!
- ◆ **Wedstrijden:** Hierin komen de wedstrijden. Een wedstrijd kan niet verwijderd worden indien deze wedstrijd (veld WedstrID) nog voor komt in de Uitslagen tabel.

Bovenstaande tabellen hebben een of meer indexen. Deze dienen voor sneller sorteren en snellere query's. Dit is echter niet zo belangrijke bij een klein aantal records, bovendien past alles in het interne geheugen. Tevens zijn er een aantal "unieke indexen" die ervoor zorgen dat gegevens niet dubbel in de tabellen kunnen worden geplaatst. Dit voorkomt domme foutjes. Zo kan bijvoorbeeld in tabel spelers een spelersnaam maar één keer per team voorkomen.

5 Query's

Dit omvat momenteel 18 query's waarvan er 13 "verborgen" zijn. De verborgen query's zijn:

- ◆ Query's die aangeroepen worden door andere query's.
- ◆ Query's die de basis vormen voor formulieren.
- ◆ Query's die de basis vormen voor rapporten.

Relevante query's:

Biljart Competitie Manager

- ◆ **Check_DubbeleWedstr:** Deze query checkt of er een of meer wedstrijden dubbel staan in het wedstrijdschema. Hij toont desnoods de probleemrecords.
- ◆ **Check_TeamsPerDag:** Deze query checkt of alle teams op elke speeldag van het wedstrijdschema spelen. Bij een oneven aantal teams is steeds 1 team vrij, dat checkt hij ook. Hij toont desnoods de probleemrecords.
- ◆ **Check_WedstrPerDag:** Deze query checkt of er genoeg wedstrijden per dag in het wedstrijdschema staan. Dit is het aantal teams geheeld door 2. Hij toont desnoods de probleemrecords.
- ◆ **WedstrijdSchemaSpiegelen:** Deze query kan gedraaid worden indien de eerste helft van de competitie in de wedstrijdentabel staat. Hij spiegelt uitteam en thuisteam en telt er een aantal weken bij op (hij vraagt om het aantal weken). Deze nieuwe records worden toegevoegd aan het wedstrijdschema.
- ◆ **WedstrijdSchemaWeekvooruit:** Hiermee kan een gedeelte van het wedstrijdschema een of meerdere weken verschoven worden. Er wordt gevraagd om "Datum vanaf" en "Aantal weken".

6 Formulieren

- ◆ **Info:**



- ◆ **MoyenneBijwerken:**

Dit formulier werkt de moyennes bij van spelers. Je kan zelf kiezen of je alleen nieuwe spelers wilt bijwerken (na de eerste helft van de competitie), of alle spelers. Na het succesvol draaien van dit formulier zijn alle spelers NIET nieuw meer. De routine maakt een tijdelijke tabel TmpSpelersMoyUpdHlp aan. Dus bij problemen deze tijdelijke tabel verwijderen.



- ◆ **Wedstrijden:**

Dit formulier toont het wedstrijdschema gesorteerd op datum, ThuisTeam. Via de knop "Uitslagen" open je het formulier Uitslagen met de uitslagen van de desbetreffende wedstrijd. Meerdere Uitslagen formulieren kunnen tegelijk open staan, maar veel nut heeft dat niet. Bij het sluiten van formulier Wedstrijden, worden tevens alle uitslagenformulieren gesloten.

Biljart Competitie Manager



Datum	ThuisTeam	UitTeam	Uitslagen
02-09-2005	Bachten Dieke	De Veste	Uitslagen
02-09-2005	De Lieve	Hulst	Uitslagen
02-09-2005	De Warande	t Steen	Uitslagen
02-09-2005	Kasteeltje	Lovenhoek	Uitslagen
02-09-2005	Koewacht	De Vlaschaard	Uitslagen
02-09-2005	Malpertuus	St.Albert	Uitslagen
02-09-2005	Meulengat	Dorpshuis	Uitslagen
02-09-2005	Trefpunt	Gregorius	Uitslagen
09-09-2005	De Veste	Koewacht	Uitslagen
09-09-2005	De Vlaschaard	De Warande	Uitslagen
09-09-2005	Dorpshuis	Trefpunt	Uitslagen
09-09-2005	Gregorius	Bachten Dieke	Uitslagen
09-09-2005	Hulst	Malpertuus	Uitslagen

◆ DummyUitslagen:

Dit formulier voegt dummy uitslagen toe aan de tabel uitslagen. Dit gebeurt alleen voor wedstrijden die nog niet genoeg dummy uitslagen hebben. Draai dit formulier elke keer als je wedstrijden toevoegt.



Aanmaken dummy uitslagen

Dummy uitslagen aanmaken

Dummy uitslagen aanmaken?

Ja Nee

◆ Uitslagen:

Dit (verborgen) formulier wordt aangeroepen vanuit formulier wedstrijden en toont de uitslagen van een wedstrijd. Toevoegen en veranderen is mogelijk. Leegmaken van een record gaat m.b.v. CTRL-ALT-L, handig als je per abuis in een verkeerde wedstrijd zit in te voeren. Alleen spelers die in de desbetreffende teams zitten zijn zichtbaar en selecteerbaar. Als je dus later een speler van team verwisselt, wordt het invulvakje wit! Verder geen probleem, het zit echt wel goed in de uitslagentabel. Indien je niet alle uitslagen invoert en toch het uitslagenformulier afsluit, verschijnt een waarschuwing. Het veld te maken caramboles (afhankelijk van moyenne in spelerstabel en AantalBeurten in module Configuratie) en of de speler nieuw is, wordt gehaald uit de spelers tabel. Deze gevonden waarden worden opgeslagen in het uitslagenrecord en elke keer berekend bij het aanpassen van de spelernaam. Indien je dus een speler niet nieuw maakt of een ander moyenne geeft in de spelerstabel, heeft dit GEEN invloed op reeds ingevoerde uitslagen! Uitslagenrecords moeten helemaal ingevuld worden, anders verschijnt een foutmelding.

Biljart Competitie Manager



ThuisSpeler	Nieuw	UitSpeler	Nieuw	Uitslag
F. Rombaut	111 <input type="checkbox"/>	W. Pilaet	83 <input type="checkbox"/>	81 - 91
A. de Baets	68 <input type="checkbox"/>	F. Vlassenrood	49 <input type="checkbox"/>	65 - 42
A. v. Kerkhoven	48 <input type="checkbox"/>	A. v. Hooije	36 <input type="checkbox"/>	62 - 42
T. v. Stevendaal	29 <input type="checkbox"/>	J. Rombaut	35 <input type="checkbox"/>	44 - 23
F. Buys	28 <input checked="" type="checkbox"/>	P. Frankeville	34 <input type="checkbox"/>	32 - 30
W. Gijssel	28 <input type="checkbox"/>	G. Schalkens	32 <input type="checkbox"/>	27 - 33
H. Coppieters	21 <input type="checkbox"/>	F. Hakkens	24 <input checked="" type="checkbox"/>	17 - 30
C. Meeusen	18 <input type="checkbox"/>	J. v. Hove	17 <input type="checkbox"/>	18 - 27

7 Rapporten

- ◆ **Spelers:** Dit rapport toont alle spelers, gesorteerd op teamnaam, spelernaam. Het overzicht bevat meerdere kolommen per pagina en getracht wordt een team niet over 2 kolommen te splitsen. Indien een speler nieuw is, wordt zijn caramboles blauw weergegeven.
- ◆ **SpelersResultaten:** Dit rapport toont alle spelers en hun totalen gesorteerd op teamnaam, spelernaam. Elk team staat op een aparte pagina.
- ◆ **Stand:** Dit rapport toont de stand gesorteerd op procenten (aflopend). Procenten worden berekend op 15 cijfers achter de komma en daarmee wordt de plaats in de stand bepaald. De procenten worden echter getoond met 3 cijfers achter de komma.
- ◆ **Wedstrijdschema:** Dit rapport toont het wedstrijdschema gesorteerd op datum, thuissteam. Getracht wordt een datum niet over 2 kolommen te splitsen.
- ◆ **Wekelijkse Uitslagen:** Dit rapport toont het de wekelijkse teamuitslagen. Teamuitslagen worden gesorteerd op datum, procenten (aflopend). wedstrijdschema gesorteerd op datum, thuissteam. Elke datum staat op een aparte pagina.

8 Macro's

Er worden geen macro's gebruikt. Alleen een verborgen macro autoexec, die bij het opstarten de gekoppelde tabellen van biljart.mdb aan biljart_data.mdb koppelt.

9 Modules

Er is een verborgen Module1 met gebruikte functies en subroutines. Verder is er een module Configuratie, met configuratie-items. Eigenlijk hoort dit ook in biljart_data.mdb maar vanwege de snelheid is dit in het programmadeel biljart.mdb geplaatst. Het zijn eigenlijk items die vrijwel nooit veranderen. Opslaan kan door na veranderen op de floppy-knop in het menu te klikken.

Public Const AantalBeurten = 20 => Hoe lang duurt een partij

Public Const NieuwFactor = 0.25 => De 25% regel.

Public Const AantalGames = 8 => Hoeveel partijen per wedstrijd.

Biljart Competitie Manager

10 Nieuwe competitie opzetten

Nieuw seizoen aanmaken op basis van een reeds ingevoerde competitie.

1. Nieuwe map aanmaken en daarin een kopie van biljart.mdb en de gevulde biljart_data.mdb neerzetten. Vervolgens biljart.mdb openen in de nieuwe map. Beide databases moeten gesloten zijn als je ze gaat kopiëren.
2. MoyenneBijwerken formulier draaien. Haal het vinkje weg bij "Alleen nieuwe spelers" en klik op Ja. De moyennes worden dan bijgewerkt.
3. Maak de uitslagen tabel leeg. Dus open tabel uitslagen, selecteer alles (CTRL-A), en druk op DELETE.
4. Maak de wedstrijden tabel leeg. Dus open tabel wedstrijden, selecteer alles (CTRL-A), en druk op DELETE.
5. Voeg eventueel teams toe aan tabel teams.
6. Overbodige spelers verwijderen uit tabel spelers. Spelers overzetten naar een ander team. Nieuwe spelers toevoegen.
7. Verwijder teams die niet meer meedoen. Wel eerst hun spelers verwijderen.
8. Verander de ToernooiNaam in tabel Config.
9. "Comprimeer" database biljart_data.mdb.
10. Vul het wedstrijdschema in voor zover bekend.
11. Draai formulier DummyUitslagen.

11 Extra Informatie

- ◆ Maak regelmatig backups. Met name biljart_data.mdb is belangrijk, daar staan alle gegevens in. Een backup maak je door gewoon het bestand te kopiëren. De database moet gesloten zijn als je hem gaat kopiëren.
- ◆ Comprimeer de database regelmatig. Ms access heeft de gekke gewoonte om databases steeds groter te laten worden, zeker bij veel toevoegen en weer verwijderen. Ook bij aanpassen van programmacode is dit het geval. Biljart_data.mdb zou ik zeker eens per maand comprimeren. Hij wordt dan kleiner en sneller. Comprimeren gaat binnen ms access dmv **Extra->Database hulpprogramma's->Database comprimeren en herstellen.**
- ◆ Verborgene items kun je als volgt zichtbaar maken: **Extra->Opties->tabblad Weergave->vinkje zetten bij item "Verborgene objecten"**
- ◆ Binnen ms access **Beeld->Lijst** geeft volgens mij een overzichtelijke indeling van de lijst van tabellen, query's e.d.
- ◆ Pas a.u.b. geen programmacode aan. Anders ben ik het zicht kwijt en heb ik geen idee hoe het dan werkt. Aanpassingen kun je beter bij mij aanvragen, dan voeg ik het toe aan het programma.
- ◆ Dit programma is helemaal van jullie. De broncode zit erbij en jullie kunnen ermee doen en laten wat je wilt. Bij veranderingen kan ik jullie helaas niet meer helpen, zoals reeds eerder aangegeven. Het is echter verboden dit programma te verhuren, verkopen of weg te geven aan een andere club. Indien een ander club ook interesse heeft, geef ze dan mijn e-mail adres.
- ◆ Ikzelf (Ron Clarijs) ben de eigenaar van de programmacode en mag de code ook invoegen in andere biljartprogramma's.